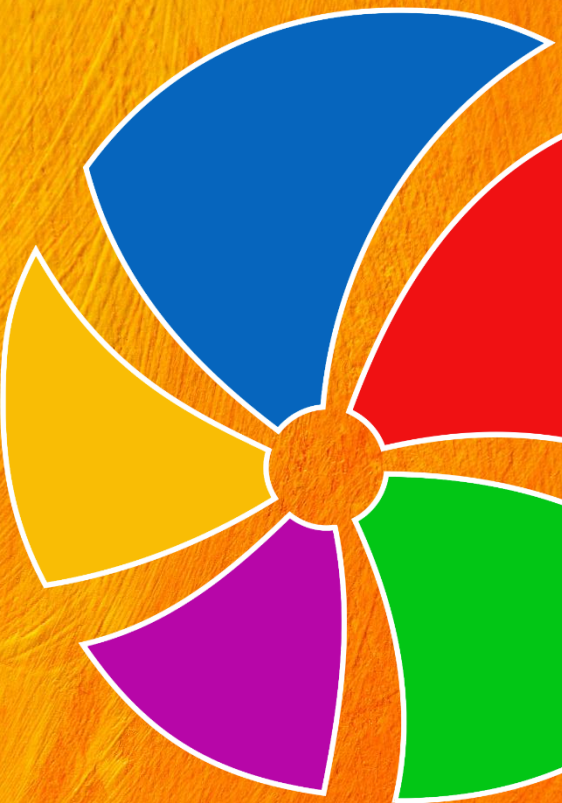


Kids Games



Het Begeleiden
en Discipelen
van Kinderen
via Sport en Spel

Inhoud

Wat is KidsGames?	3
KidsGames ziet er overall anders uit	7
Stage 1 Denk	9
Stage 2 Plan	12
Onthoud deze Prioriteiten	13
Creëer jouw eigen KidsGames programma	15
Voorbeeld Dag Indeling	17
1. Bouw fun en loving community	19
2. Actieve Bijbel Ontdekkingen	21
3. Zet het in actie	24
Stage 3 Voorbereding	27
Stage 4 Inzetten	32
Stage 5 Evalueren	34
Stage 6 Expand and Multiply	35





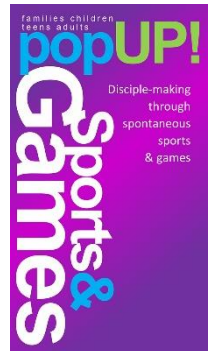
KidsGames

Wat maakt KidsGames speciaal?

KidsGames heeft zich aangepast aan meer dan 10.000 verschillende situaties - in grote steden, in dorpen, op eilanden, in jungles, op scholen, op straten, in gevangenissen, in oorlogen, in vluchtelingenkampen, in gezinnen - overall!

Veel KidsGames gebeuren spontaan door in een dorp aan te komen, kinderen op straat te vinden, of een gemeenschap samen te brengen na een ramp. Andere KidsGames worden weken van tevoren georganiseerd.

Dit boekje helpt je bij het plannen van een georganiseerde KidsGames. Zie het boekje "popUP! Sports&Games" voor ideeën voor een spontane KidsGames met weinig middelen.





Wat is KidsGames?

Een KidsGames kan plaatsvinden in één dag of over meerdere dagen verspreid. Je kunt met de kinderen zijn voor 30 minuten of 6 uur. Het gebeurt vaak zonder veel apparatuur.

Elke KidsGames, hoe klein of groot ook, is gebaseerd op een aantal eenvoudige ideeën:

- KidsGames maakt deel uit van het **discipelschapsproces**, zowel voor de kinderen als voor de tienerleiders (en volwassenen) die helpen bij het uitvoeren van het programma.
- Het gaat om **actief en relationeel leren** met behulp van sport en spel.
- Er zijn **7 KidsGames bouwstenen** en principes die kunnen worden aangepast aan elke context.
- Het wordt gecreëerd met behulp van de mensen, ideeën, sporten en middelen **die jij bij de hand hebt**.
- Kinderen **sport, mededogen, inclusie** van kinderen met **alle vaardigheidsniveaus** en creativiteit zijn belangrijke elementen.



- KidsGames is over de hele wereld gecreëerd door tienduizenden mensen. Sla de pagina om om een idee te krijgen van de vele manieren en plaatsen waar KidsGames worden uitgevoerd.

KidsGames ziet er overal anders uit

Jouw KidsGames kunnen vergelijkbaar zijn met een van deze ... of ze kunnen volledig verschillend zijn.



Reactie op een natuurramp



Zaterdagmorgen in een lokaal park



Kids Vakantie Kamp



Uitbreidende activiteit voor een moedergroep



Viering verbonden met de seizoenskalender



Ondersteuning van een vluchtelingenkamp



Verbonden met een wereldkampioenschap



Community en dorp KidsGames



Kids Sport Competitie



In een drukke stad



In de woestijn



In de jungle

**Build your own
adventure ...**



Stage 1 | Denk

Praat, luister, bid en droom samen

Breng een groep sleutelpersonen uit jouw context bij elkaar om samen te praten over jullie KidsGames-strategie.

Denk aan kids

Denk eraan hoeveel Jezus waarde hechtte aan kinderen in Matteüs 19:14. Denk aan het feit dat kinderen belangrijke deelnemers zijn in het werk van God vandaag en in de toekomst.

Denk na over welke rol kinderen zullen spelen in jouw land in de komende jaren. Hoe kun je ze nu voorbereiden?



Denk aan spelen

Denk aan hoeveel Jezus ervaringen en activiteiten gebruikte om Zijn discipelen te leren over het Koninkrijk van God.

Denk eraan dat spelletjes en spelen geweldige leermiddelen zijn voor zowel kinderen als volwassenen.



Denk samen

De vorm van elke **KidsGames** die je plant en de activiteiten die je opneemt, zullen afhangen van je cultuur, gemeenschap, faciliteiten, beschikbare middelen ... en meer.

Deze vragen zijn belangrijk:

Wie?	Wie zijn de kinderen die we proberen te bereiken? Kunnen we kinderen van alle vaardigheidsniveaus insluiten?
Waar?	Waar bevinden de kinderen zich in onze gemeenschap? Wat is de beste plek om met hen in contact te komen?
Waarom?	Waarom zouden ze komen? Waarom zouden ze elkaar willen ontmoeten?
Wat?	Wat zijn enkele van de behoeften van deze kinderen? Welke activiteiten zouden hen aantrekken? Wat niet? Welk model zal het meest effectief zijn? Welke beperkingen kunnen invloed hebben op uw planning? Wat zijn uw doelen?
Hoe?	Hoe kunnen we het beste met kinderen in contact komen - allemaal tegelijk?
Wanneer?	Wanneer is de beste tijd? Welke factoren beïnvloeden deze beslissing?
Wie nog?	Met wie kunnen we samenwerken of aanmoedigen om ook KidsGames te organiseren?

Stage 2 | Plan

Ontwerp jouw eigen KidsGames

Vorm een team om je plan uit te werken op basis van de ideeën en strategieën die besproken zijn in Fase 1. Dit team zal toezicht houden op de ontwikkeling van je **KidsGames**.

Neem deze beslissingen:

Logistiek	Wanneer zullen we KidsGames organiseren? Waar kunnen we het houden? <i>(park, straat, kerk, school)</i> Wat hebben we nodig? <i>(materiaal, eten, niets)</i> Hoe lang moet het duren? <i>(2 uur, ½ dag, weekend)</i>
Prioriteiten	Waar moeten we te allen tijde aan denken? <i>Zie pagina 13</i>
Activiteiten	Wat ga je doen tijdens jouw KidsGames? <i>Zie pagina 17</i>
Vrijwilligers	Wie heb je nodig om je plan werkelijkheid te maken? <i>Zie pagina 27</i>
Opvolging	Wat gebeurt er hierna? <i>Zie pagina 33</i>



Onthoud deze Prioriteiten



Zorg voor Kinderen hun veiligheid

Zorg ervoor dat de beleidsregels van jouw land en jouw kerk of organisatie worden nageleefd. De veiligheid van kinderen heeft te allen tijde prioriteit.



Betrek alle vaardigheden

Zorg ervoor dat mensen met verschillende niveaus van bekwaamheid en beperking volledig kunnen deelnemen.



Wees inclusief

Zorg ervoor dat alles wat je doet respectvol is ten opzichte van mensen van alle leeftijden en uit verschillende gezinssituaties.



Wees gevoelig voor cultuur

Zorg ervoor dat specifieke culturele factoren worden onderzocht en gerespecteerd in al je planning.



Maak discipelen

Onthoud dat de prioriteit is om individuen en gezinnen te helpen groeien in hun wandel met Jezus.



Creëer jouw eigen KidsGames programma

Er zijn 7 bouwstenen die je op **elke manier** en in **elke volgorde** kunt samenvoegen. Wat je ook denkt dat het beste zal werken!

1	Maak discipelen	KidsGames gaat over het helpen van kinderen en gezinnen om volgers van Jezus te worden door Hem te ontdekken in de Bijbel.
2	Kinderen en leiding samen	Het gaat om een leuke, actieve en leerzame tijd voor kinderen. Het gaat erom dat leiders, vooral tienerleiders, vriendschappen opbouwen met de kinderen.
3	Sport, ontdekkings- spellen en fun games	Het gaat erom hoe spel gebruikt kan worden om de Bijbel op een actieve manier te onderwijzen.
4	Start en eindig goed	Begin en eindig met een blijvende en plezierige activiteit.
5	Kids' compassie	Het gaat erom dat kinderen leren hoe ze actief voor anderen omzien.
6	Partnerschap	Dit wordt gedaan in samenwerking met andere groepen in jouw omgeving.
7	Creative ideas	Creatieve ideeën, wereldkampioenschapsevenementen en meer kunnen worden toegevoegd.



dsGames[®]
BEST KID THING ON EARTH!

Dag Indeling

Er zijn veel manieren om je programma te creëren. Hier is een idee gebaseerd op drie eenvoudige onderdelen:

- 1. Bouw een fun en loving community**
- 2. Actieve Bijbel ontdekkingen**
- 3. Actiegerichte activiteiten**

1. Bouw een fun en loving community	1	Welkom Activiteit
	2	Fun Sport Karakter
	3	Fysieke Stretches
	4	Fun Game 1
	5	Fun Game 2
2. Actieve Bijbel ontdekkingen	6	Experimentele Games
	7	Interview een Atleet
	8	Kring-gesprekken
3. Zet het in actie	9	Slot Spel
	Electives	Sport Coaching Sessie
		Creatieve Activiteit
		Compassie Project

1. Bouw een fun en loving community

KidsGames draait om kinderen van alle vaardigheidsniveaus die samen plezier hebben en actief spelen, en meer leren over het volgen van Christus.

Een gastvrije gemeenschap

Creëer een liefdevolle en gastvrije sfeer en help iedereen zich welkom te voelen en erbij te horen.

Denk aan:

- **Sfeer:** Voeg kleur toe (ballonnen, vlaggen, enz.) en muziek.
- **Team:** Vrijwilligers met glimlachen en warmte.
- **Ceremonie:** Overweeg misschien een energieke, muzikale en leuke openingsgebeurtenis op te nemen.
- **Activiteit:** Plan activiteiten waar kinderen aan kunnen deelnemen terwijl ze aankomen, totdat anderen arriveren.
- **Pauzes:** Overweeg wat eenvoudig eten en drinken.
- **Afsluiting:** Creëer een goede afsluiting die de tijd samen viert en eventuele toekomstplannen aankondigt.



Fun sport karakter

Een geweldige manier om je tijd leuk en boeiend te maken, is door een of meer van je leiders te laten kleden

in heldere sportkleding als een personage dat het leuk maakt voor de kinderen en helpt bij activiteiten op die dag. *Enkele ideeën zouden kunnen zijn: Roger Rennen Veel; Jenny Springster; Dina Dans, enzovoort.*



Fysieke stretches

Een van jullie leiders kan wat fysieke opwarmingsoefeningen doen. Als je kunt, speel muziek af of voer acties uit op een nummer.

Fun games

Elke dag van KidsGames zou enkele leuke en goed gekozen spelletjes moeten bevatten die alle kinderen betrekken. Als je kinderen met verschillende mogelijkheden opneemt, denk dan aan spelletjes die alle kinderen in staat stellen om samen te spelen.



2. Actieve Bijbel Ontdekkingen

Ontdekkingstijd gaat over leren op creatieve en actieve manieren..

Samen ontdekken door middel van spelletjes

We leren het beste wanneer we verkennen, ervaren, creëren, ontdekken, relateren aan, en interageren met de mensen om ons heen. Spelen creëert sfeer en voegt plezier toe. Leren moet duidelijk en effectief zijn, zodat het voor altijd in de harten van de kinderen blijft.

Ontdekkingsspellen volgen een eenvoudig patroon dat kort (een paar minuten) of langer (20-30 minuten) kan zijn:

- **Speel** een ontdekkingsspel - wees nieuwsgierig en observeer wat er gebeurt.
- **Stel** enkele goede reflectieve **vragen** - haal gevoelens, ervaringen en wat ze hebben geleerd naar boven.
- **Weef** de antwoorden **samen** met de boodschap die je wilt dat de kinderen ontdekken - houd het eenvoudig, kort en gedenkwaardig.
- **Verken** wat de toepassing en betekenis zou kunnen zijn voor hun leven.



Andere actieve ontdekkingsmethoden

Naast de ontdekkingspellen kun je ervoor kiezen om Bijbelverhalen op actieve en creatieve manieren te vertellen:

- Voer een toneelstuk op van een Bijbelverhaal
- Laat de kinderen het verhaal naspelen
- Bedenk handelingen voor elk deel van het verhaal
- Vertel het verhaal met geluidseffecten of objecten
- Leer een vers uit de Bijbel met bijbehorende handelingen (neem de tijd om de betekenis van het vers te verkennen)
- Houd een interview of persoonlijk verhaal
- Teken het verhaal op een flip-over.

Kleine kringen

Een belangrijk onderdeel van de Ontdekkingsperiode wordt in kleine groepen gedaan. Dit maakt diepere persoonlijke relaties mogelijk en helpt bij het versterken van de bijbelse lessen. Goede begeleiding is belangrijk. Observeer en luister actief naar de kinderen.

Stel krachtige vragen: Het stellen van krachtige vragen is een radicale manier om het denken van mensen te veranderen. Het helpt hen om hun ideeën te omarmen.

- Gesloten vragen zoeken één antwoord. *Wat is jouw favoriete sport?*
- • Open vragen laten veel antwoorden toe en nodigen uit tot discussie. *Waarom hou je van voetbal?*
- • Opvolgvragen graven dieper om begrip te ontwikkelen. *Hoe voel je je daarbij? Waarom zei je dat?*

Zoek naar de 'Ah-ha'-momenten: We hechten meer waarde aan iets wanneer we het zelf ontdekken.

Tip - predik niet!



3. Zet het in actie

Het derde deel van KidsGames bestaat uit activiteiten die de kinderen graag doen.

Het gaat erom dat kinderen actief zijn met hun lichaam, geest en hart. Je kunt onder andere het volgende opnemen:

- Een leuk afsluitend spel met iedereen
- Competitieve sport en coaching
- Het kindercompassieproject
- Creatieve keuzevakken

Competitieve sport en coaching

Bij competitieve sport en coaching zou je een sportwedstrijd kunnen organiseren en helpers kunnen betrekken om de kinderen te coachen in een bepaalde sport.



Kids compassie

Over de hele wereld is een van de krachtigste onderdelen van KidsGames geweest dat kinderen samen een mededogenproject uitvoeren. Dit kan het volgende omvatten:



- Bezoeken van ouders of kinderen in het ziekenhuis
- Een gebouw schilderen om iemand te helpen
- Straten schoonmaken
- Dingen verzamelen die mensen nodig hebben
- Recyclen en bomen planten
- Een missie of zorgreis maken
- Koken voor dakloze mensen



Creatieve workshops

Je zou creatieve keuzevakken kunnen aanbieden waaruit kinderen kunnen kiezen. KidsGames over de hele wereld hebben veel ideeën geprobeerd, zoals drama, dans, schilderen, videoproductie, Lego-wedstrijden, koken, tuinieren, muziek maken, schaken, gezichtsverf, knutselen, enzovoort.





Stage 3 | Voorbereiding

Bereid alles voor

Team

Stel je team van vrijwilligers samen.

- Bekijk je programma en beslis over teamrollen, bijvoorbeeld welkomstgroep, spelbegeleiders, facilitator voor kleine groepen, EHBO, programma coördinator, enzovoort.
- Denk aan de specifieke vaardigheden die nodig zijn.
- Nodig mensen uit om deel uit te maken van het team.
- Organiseer passende training.

Vorbereidingschema

Maak een lijst van taken die voltooid moeten worden en wanneer. Dit omvat taken voor en na je evenement:

- Reserveer de locatie.
- Controleer bij lokale autoriteiten.
- Data voor training en teamvergaderingen.
- Data voor adverteren.
- Opvolgingsproces.

Gebed

Een gebedsstrategie die mensen omvat die bidden voor, tijdens en na het evenement is essentieel.

Opvolging

Hoe ga je bewust opvolging geven aan de kinderen na jullie KidsGames? Onthoud dat KidsGames een onderdeel zou moeten zijn van een discipelschapsproces. Hier zijn enkele ideeën om relaties te blijven opbouwen:

- Voer regelmatig wekelijkse of maandelijkse activiteiten uit om in contact te blijven met de kinderen - Kids Ubabalo, BibleMAX, Jeugdsport Leiderschapsontwikkeling, sportcoachingssessies, Discovery Bible Studie of een rommelige kerk.
- Geef iets kleins om hen aan de dag te herinneren en bied Bijbels of gedeelten van de Schrift aan aan iedereen die er een wil.
- Begin met het promoten van jullie volgende KidsGames of andere geplande activiteiten.



Promotie

Hoe ga je mensen laten weten wat je aan het doen bent?

- Kies geschikte methoden op basis van je context: Banners, sociale media, gedrukte materialen, mond-tot-mondreclame...
- Houd de reclame eenvoudig, maar geef toch alle relevante informatie.

Buget

Hoe ga je eventuele kosten dekken?

- Zijn financiën nodig?
- Indien ja, maak een eenvoudige begroting met vermelding van uitgaven en mogelijke inkomstenbronnen.
- Als er kosten zijn, wees creatief in het verkennen van manieren om ze te dekken, bijvoorbeeld door voedseldonaties, deelnemersbijdragen, steun van partners, sponsoring, of deelnemers die hun eigen eten meebrengen.

Voedsel en drankjes

Samen eten draagt bij aan een gevoel van gemeenschap.

- Zelf meebrengen of verstrekken?
- Houd rekening met eventuele voedselallergieën of dieetbehoeften.

- • Zorg voor voldoende drinkwater.
- • Controleer of er toiletten beschikbaar zijn.

Stage 4 | Inzetten

Make it happen ... Top 10 tips

- 1. Verzamel** het team voordat je begint om ze eraan te herinneren waarom ze hier zijn en samen te bidden.
- 2. Zorg** voor je vrijwilligers en zorg ervoor dat ze alle benodigde middelen hebben.
- 3. Zorg** ervoor dat alle vrijwilligers weten wat er gaande is en wanneer.
- 4. Zorg** ervoor dat de teamleider op de hoogte is van het verloop van de activiteiten en vragen kan beantwoorden en beslissingen kan nemen.
- 5. Begin** goed en eindig goed.



6. Moedig het team **aan** om te allen tijde de houding van Jezus uit te stralen; naar elkaar en naar de deelnemers.

7. Wees flexibel genoeg om aan te passen wanneer dat nodig is: het weer, de reactie van de deelnemers, de omvang en samenstelling van de groep...

8. Zorg ervoor **dat** degenen die spreken gezien en **gehoord** kunnen **worden**. Voor grotere groepen heb je mogelijk een geluidssysteem (PA-systeem) nodig.

9. Draag iets om teamleden te identificeren, bijvoorbeeld een T-shirt, sticker, pet, bandana...

10. Onthoud dat het begin van jullie KidsGames rommelig kan aanvoelen. Blijf flexibel, houd vol en wacht tot de dingen beginnen te stromen.

Have fun...

Hou je deze prioriteiten bij?



Stage 5 | **Evalueer**

10 vragen om te helpen reflecteren.

1. Wat ging goed?
2. Wat had er verbeterd kunnen worden?
3. Wat heeft ons verrast?
4. Wat was onze grootste uitdaging?
5. Welke lessen hebben we geleerd?
6. Wat zouden we de volgende keer anders doen?
7. Welke verhalen kunnen we delen?
8. Hebben we ons doel bereikt?
9. Reflecteerden al onze activiteiten onze prioriteiten?
10. Hoe hebben we als team samengewerkt?

De antwoorden op deze vragen zullen jullie helpen groeien als team, jullie KidsGames-strategie versterken en jullie volgende stappen vormgeven.

Onthoud je opvolging...

Stage 6 | **Expand and Multiply**

Verhoog je impact

Idealiter zou je KidsGames niet een eenmalige activiteit moeten zijn. De lessen die zijn geleerd en de relaties die zijn opgebouwd, kunnen worden gebruikt om je KidsGames-strategie te ontwikkelen en te versterken.

Je evaluatie kan je leiden tot:

- **Herhalen en Verbeteren** - Breng alles wat je hebt geleerd in de praktijk.
- **Herhalen en Uitbreiden** - Zoek nieuwe partners uit je gemeenschap om samen met jou je activiteit te herhalen en uit te breiden.
- **Herhalen en Vermenigvuldigen** - Nodig mensen uit andere contexten uit om je volgende activiteit te komen bekijken om de strategie te vermenigvuldigen. Of neem een team mee naar een nieuwe locatie voor een KidsGames.
- **Innoveren** - Doe iets compleet anders.



Meer KidsGames Bronnen

For access to the many free KidsGames resources visit www.ReadySetGO.world.

Click on [KidsGames Library](#) for specific KidsGames Resources or scan the QR code.

KidsGames.com is in the process of being updated, and all the latest resources can be found on www.ReadySetGO.world.





ReadySetGO.world
KidsGames.com